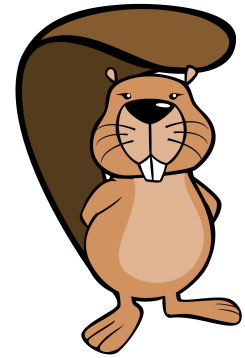


## Teilnahme am Informatik-Biber 2007

Liebe Schülerinnen und Schüler,

nun ist es endlich soweit. Der Informatik-Biber 2007 hat seine Tore für euch geöffnet. Es folgt nun eine kurze Anleitung zur Teilnahme am Wettbewerb. Damit alles reibungslos abläuft und Du keine wertvolle Zeit zum Bearbeiten der Aufgaben verlierst, lies dir die folgende Anleitung aufmerksam durch.



### Anmeldung:

Unter <http://wettbewerb.informatik-biber.de> kannst du dich zum Wettbewerb anmelden. Über den Link „Anmelden“ kannst du dich mit dem Benutzernamen und dem Passwort, das Du von Deinem Lehrer bekommen hast, anmelden.

**Informatik-Biber** Willkommen

- Willkommen

### Herzlich willkommen beim Informatik-Biber 2007

Liebe Lehrerinnen und Lehrer,  
unter dem Menüpunkt [Registrieren](#) können Sie sich als Schulkoordinator registrieren. Nachdem Sie sich registriert haben, werden Sie als Koordinator für Ihre Schule freigeschaltet. Sie können dann Ihre Schüler anmelden.

Liebe Schülerinnen und Schüler,  
unter dem Menüpunkt [Anmelden](#) könnt ihr euch mit eurem Benutzernamen und dem Passwort, das der Schulkoordinator erhalten hat, anmelden.

Viel Spaß beim Informatik-Biber 2007 wünscht  
Das Biber-Team

- Anmelden
- Registrieren

Klicke auf den Link Anmelden, um dich am Wettbewerbssystem anzumelden

### Wettbewerb:

**Informatik-Biber** Willkommen

Willkommen,  
Indiana Jones

- Willkommen
- Wettbewerbe

### Herzlich willkommen!

Sie sind jetzt eingeloggt! Hier können Sie Ihre Benutzerdaten noch ergänzen.  
Für Koordinatoren, deren Registrierung bestätigt wurde:  
Vervollständigen Sie bitte Ihre Schuldaten und registrieren Sie Ihre Schülerinnen und Schüler. Eine Anleitung finden Sie unter [www.informatik-biber.de](http://www.informatik-biber.de).

- Benutzerdaten
- Abmelden

Mit Klick auf den Link „Wettbewerbe“ gelangst du zu den Wettbewerben, an denen du teilnehmen kannst.

Über den Link „Wettbewerbe“ gelangst du zu einer Übersicht über alle Wettbewerbe, an denen du teilnehmen kannst.

Wähle den Wettbewerb aus, der für deine Klassenstufe passend ist. Die folgenden Wettbewerbe gibt es:

- Stufe 5 bis 7
- Stufe 8 bis 10
- Ab Stufe 11

Sobald du den richtigen Wettbewerb ausgewählt hast, läuft die Zeit. Du hast insgesamt 40 Minuten Zeit, um 15 Aufgaben zu bearbeiten.

Alle Aufgaben werden am linken Rand angezeigt. Zunächst sind alle Aufgabentitel grün, da du die Aufgabe noch nicht bearbeitet hast. Sobald Du eine Aufgabe bearbeitet hast, wechselt die Farbe des Titels in das normale Blau. Du hast auch die Möglichkeit Aufgaben zu markieren, z.B. wenn du dir die Aufgabe zu einem späteren Zeitpunkt nochmal anschauen willst. Markierte Aufgaben sind mit einem roten Punkt gekennzeichnet, egal ob sie schon bearbeitet wurden oder nicht.

Willkommen, Indiana Jones

Wenn du den Wettbewerb beendest, kannst du danach nicht wieder daran teilnehmen. Bitte überlege gut, ob du mit deinen Antworten zufrieden bist. Das Biber-Team wünscht dir viel Spaß beim Wettbewerb!

00:00 (verbergen)

Die Uhr zeigt dir an, wie viel Zeit du noch hast.

Bearbeitete Aufgabe, die markiert wurde.

Aufgabe, die noch nicht bearbeitet, aber markiert wurde.

Du kannst deine Antworten so lange ändern, bis entweder die Zeit abgelaufen ist oder du den Wettbewerb selbständig beendest. Das geht über den Link „Wettbewerb beenden“ ganz unten links (natürlich kommt danach noch eine Sicherheitsabfrage). Wenn der Wettbewerb einmal beendet ist, hast du keine Möglichkeit, diesen nochmal zu bearbeiten.

In jeder Aufgabe wird eine Frage gestellt, zu der es vier mögliche Antworten gibt. Wenn du dich für eine Antwort entschieden hast, drückst du den entsprechenden Button. Die Antwort wird dann hervorgehoben; auch wenn du dir die Aufgabe später noch einmal anschaust, kannst du immer noch sehen, welche Antwort du gegeben hast.

Für eine richtige Antwort erhältst du Punkte. Für eine falsche Antwort werden Punkte abgezogen. Wenn du keine Antwort gibst, ändert sich dein Punktestand nicht.



# Informatik-Biber Aufgabe

Willkommen,  
Anna Kranzdorf

- Zum Probieren (Alle Jahrgangsstufen)

## Aufgaben

- Stammbaum
- **Kennst du den Biber?**
- Verrückte Zahlen
- Blöcke
- Harmlose Läufer
- Wettbewerb beenden

## Kennst du den Biber?

09:27  
(verbergen)

Aus welchem Land kommt die Idee zum Informatik-Biber?

Vier Antwortmöglichkeiten.

<input type="radio"/>	Deutschland
<input type="radio"/>	Litauen
<input type="radio"/>	Niederlande
<input type="radio"/>	USA

Button, um Aufgaben zu markieren.

<input type="checkbox"/>	Aufgabe markieren (will ich später nochmal ansehen)
--------------------------	---

Die Ergebnisse des Wettbewerbs geben wir nach der Biber-Woche so schnell wie möglich bekannt.

Wir wünschen Dir viel Erfolg beim Informatik-Biber 2007!

Das Biber-Team