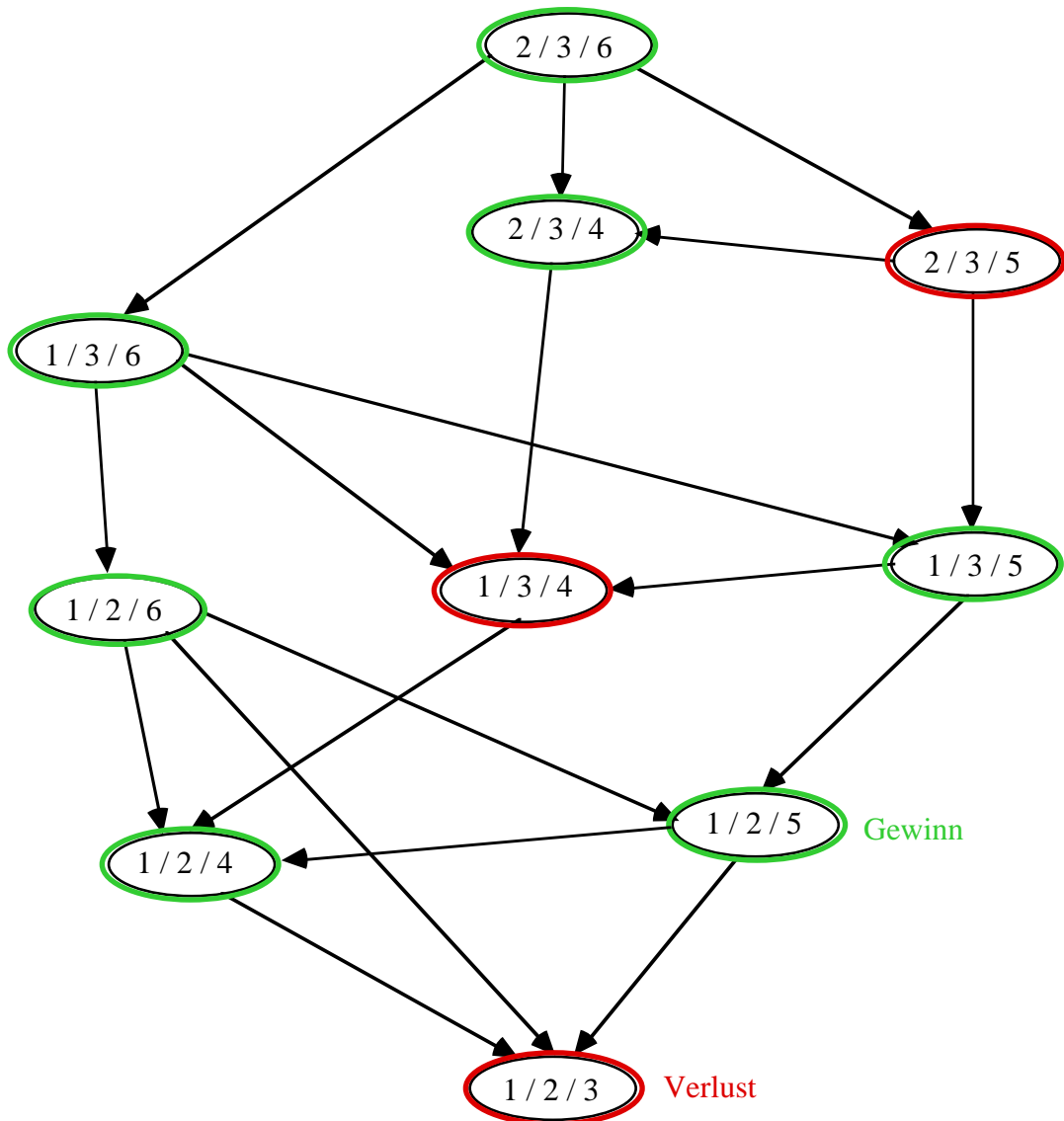


### Lösung zur 3. Schulaufgabe vom 16. 4. 2002

#### Aufgabe 1

1. Ein direkter Zugriff auf die Attribute von Objekten ist nicht möglich. Der Zugriff erfolgt immer über Methoden des Objekts (Information Hiding).
2. Gleiche Objekte werden in Klassen zusammengefasst.
3. Jede Klasse benötigt Methoden zur Anlage und Zerstörung einer Instanz.

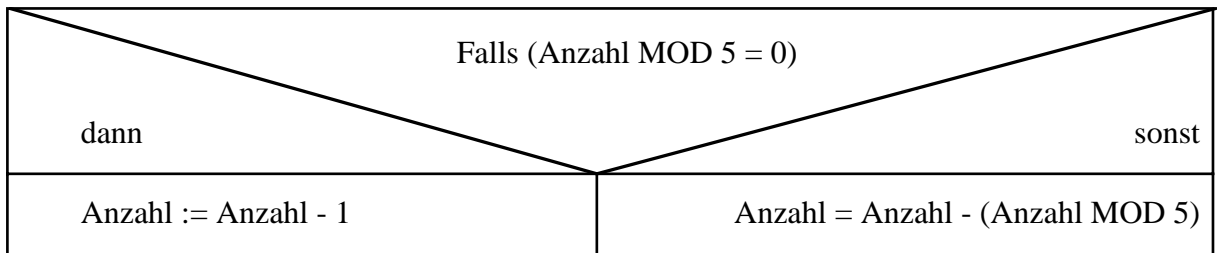
#### Aufgabe 2



### Aufgabe 3

a)

PROCEDURE Computerzug (VAR Anzahl : INTEGER)



b)

PROCEDURE Wechseln (VAR Am\_Zug : INTEGER)

