

Lösung der 4.Schulaufgabe am 2. Juli 2002 - Informatik

Aufgabe 1

Mögliche Objekte:

Spielkarten Spieler Karte Gegner Bild
 Spiel Ende

- Spielkarten und Karten sind das Gleiche
- Genauso Spieler und Gegner
- Bild ist eine Eigenschaft der Karte
- Ende ist eine Eigenschaft des Spiels

Hiermit bleiben die Objekte Spieler, Spiel und Karte übrig.

Spieler	Karte	Spiel
Kartenmenge	Bild	Spieler
Anlegen Karte_ziehen Karte_vergleichen Karte_ablegen Sage_keine_Karte	Anlegen Sage_Bild	Anlegen Karten_verteilen Spielzug_durchführen Gewinner_festlegen

Aufgabe 2

a)

PROCEDURE (Artikel : cWarenart) Sage_Stückzahl () : INTEGER

RETURN Artikel.Stückzahl

b)

PROCEDURE (Artikel : cWarenart) Bestellung_ausführen (Anzahl: INTEGER;
 Mein_Lager : cLager; VAR Gesamtpreis : REAL) : BOOLEAN;

Falls Anzahl ≤ Artikel.Stückzahl	
dann	sonst
Gesamtpreis := Anzahl * Artikel.Stückpreis	RETURN FALSE
Mein_Lager.Lagere_aus (Anzahl * Artikel.Platzbedarf)	
Artikel.Stückzahl := Artikel.Stückzahl - Anzahl	
RETURN TRUE	